

REVIT INTERIORISMO

Introducción

Cómo desarrollar un proyecto de interiorismo con Revit, mejorar la expresividad de los planos y vistas y modelar familias para interiorismo.

1. Toma de datos y levantamiento

Presentación y estado actual del proyecto
Introducción de datos generales
Creación de niveles
Configuración de las etapas del proyecto con fases
Importación de planimetrías existentes desde DWG o PDF
Levantamiento general de muros en Revit
Cómo tratar los revestimientos existentes en Revit
Delimitación del espacio: habitaciones y áreas
Demolición de revestimientos y trabajo con filtros de fases

2. Criterios generales del proyecto de interiorismo

Briefing inicial: requerimientos del proyecto
Estudios solares en Revit: aprovechar la luz natural
Zonificación global y puestos de trabajo
Wellness: espacios de descongestión
Estudio de recorridos y mejora de flujos
Flexibilidad y mobiliario en el entorno laboral
Materiales y sostenibilidad

3. Generación de propuestas con Revit

Nueva distribución: muros y revestimientos verticales
Diseño de mamparas con muros cortina
Creación de geometría singular en Revit: modelado in situ
Nuevos pavimentos en Revit y patrones de sombreado personalizados
Modelado complementario: luces, techos y mobiliario
Composición de falsos techos con lamas
Colocación de luminarias según su función
Alternativas de disposición de mobiliario con opciones de diseño
Presentar distintas propuestas de distribución con opciones de diseño
Crear habitaciones y presentación de las propuestas finales

4. Planos generales y de detalle

Cómo organizar el navegador de proyectos en Revit
Carpintería de mamparas: trabajar con montajes
Plano de revestimiento de suelos
Cómo enfocar un plano de techos e iluminación
Revestimientos verticales generales con Revit
Plano de mobiliario y tablas especiales
Alzados interiores de detalle
Tablas de planificación en Revit

5. Generar esquemas y vistas de concepto para anteproyecto

Secciones fugadas, delimitación lejana y bloqueo de vista
Controlar el tamaño de impresión de las vistas 3D perspectivas
Aspectos elementos seccionados y trabajo con patrones de modelo
Axonometría conceptual con Revit. Filtros de vista para ocultar y seleccionar elementos
Selección avanzada de elementos por habitación y filtrado por comentarios
Zonificación en 3D basándonos en departamentos
Composición de axonometría explotada y trabajo del fondo
Bloqueo de vistas 3D y anotaciones multi-directriz
Anotaciones de información con etiquetas avanzadas en Revit
Creación de plantillas de vista para su reutilización
Moodboard. Importación de imágenes de referencia.
Fondo, primer plano y recorte externos

6. Planos técnicos de proyecto de interiorismo

Cuando usar patrón de relleno uniforme en lugar de color de sombreado
Clasificación de la información y uso de etiquetas avanzadas
Leyenda mobiliario. Incluir imagen de mobiliario en familia. Icono de planta
Leyenda mobiliario. Incluir imagen por ejemplar
Contenido bloqueado
Cotas de elevación y representación de descuelgues o alturas libres
Leyenda con filtros
Acotar descuelgue de luminarias
Elementos técnicos auxiliares: indicadores de replanteo o cambio de revestimiento
Llamadas a detalles en planta y en sección
Revestimientos verticales de forma manual y automática

7. Renderizaciones para interiorismo con Revit

Introducción a materiales de Revit. Duplicar, apariencia y parámetros
Importación de texturas de imagen, escalado y alineación
Texturas de relieve y vinculación de cambios entre diferentes texturas
Texturas procedurales para materiales cerámicos
Planta texturizada de acabados
Renderizado en Revit y exportación en alta calidad

8. Luminaria de cuelgue basada en cara

Diferencia entre familias basadas en cara vs. familias con anfitrión específico
Plantilla de familia a utilizar en cada caso
La importancia de los planos de referencia al iniciar una familia
Modelado de geometría básica: extrusión y revolución
Vinculación de la geometría a los planos de referencia
Geometría básica en familias: barrido para pantalla de luminaria
Creación de parámetros para diferenciación de dimensiones y materialidad
Uso de parámetros de tipo vs. parámetros de ejemplar
Creación de pantalla paramétrica con fundido
Red fotométrica en luminarias

9. Familia de almacenaje de oficina con múltiples configuraciones

Presentación de la familia final e inicio del proyecto
Modelado de puerta y cajones y sus vinculaciones a planos
Visibilidad del frontal mediante parámetro básico en la geometría
Visibilidad avanzada mediante familias anidadas
Elevación del módulo según su base

10. Diseño de una mesa operativa con Revit

Presentación del resultado final y primeros pasos de modelado
Modelado de la geometría de la mesa
Modelado de familia para el separador entre mesas
Visibilidad del separador por tipo de familia
Inserción de módulo de cajonera como familia compartida.
El parámetro Tipo de familia: configuración avanzada de visualización
Finalización de la familia y etiquetado

11. Sillones: importación de familias desde otros formatos 3D

Las limitaciones del editor de familias de Revit
Importación de geometría 3D desde CAD
Materiales y visualización sin descomponer la geometría importada
Materiales y descomposición de la geometría en formas de Revit
Creación de máscaras y líneas 2D para las vistas planas