

REVIT: DESARROLLO DE UN PROYECTO REAL

UNIDAD 1. INTRODUCCIÓN

Presentación del proyecto. Objetivos del curso. Propuesta de nomenclaturas.

UNIDAD 2. PREPARACIÓN Y PLANIFICACIÓN

Importación y vinculación de planos de AutoCAD. Obtención de coordenadas. Definición del Norte real y el Norte de proyecto. Visibilidad de capas de AutoCAD. Líneas de propiedad. Planos de referencia. Replantear la envolvente del edificio siguiendo normas urbanísticas. Estimación y aproximación de edificabilidad con masas. Creación de niveles, vistas y rejillas. Organización básica del navegador de proyectos.

UNIDAD 3. MODELADO INICIAL

Modelado de los muros de la envolvente del edificio. Creación de planos estructurales. Modelado inicial de estructura: pilares, cimentación y forjados. Encaje y distribución del número de viviendas del proyecto. Propiedades de vista temporal. Coordinación de rejillas con plazas de aparcamiento mínimas del proyecto y núcleos de circulación; planificación de carriles y modelado de trasteros.

UNIDAD 4. ENCAJE DEL PROYECTO

Estudio inicial de la vivienda tipo. Estudio de los núcleos verticales (de comunicación). Modelado de escalera y ascensor. Encaje final del proyecto: distribución por plantas (separación viviendas y zaguanes). Creación de restricciones y parámetros globales para dimensiones mínimas y estándares.

UNIDAD 5. MODELADO BÁSICO DEL PROYECTO

Colocación de carpintería y mobiliario general. Creación de grupos de detalle. Modelado de pavimentos e indicar desfases de suelos y muros. Crear habitaciones y áreas. Creación de grupos de modelo por planta tipo. Modelado de topografía.

UNIDAD 6. PLANOS DE PROYECTO BÁSICO

Tablas de superficies útiles y construidas. Duplicado de vistas. Generación de plantillas de vistas y planos de distribución, cotas y superficies, justificación de medidas antiincendios, alzados y secciones. Leyendas. Creación de cajetín personalizado. Organización avanzada del navegador de proyectos.

UNIDAD 6. MODELADO PROYECTO DE EJECUCIÓN

Definición de muros. Ajustes avanzados de envolventes en carpintería. División de muros según acabados. Creación de techos básicos. Incorporar información adicional a habitaciones. Modelado de rampas y forrado de pilares. Creación de grupos y vínculos de elementos estructurales.

UNIDAD 7. DOCUMENTACIÓN PROYECTO DE EJECUCIÓN

Generación de plantillas de vistas y planos de replanteo de estructura, revestimientos, carpintería y detalles constructivos. Vistas de diseño. Elementos de detalle repetidos. Creación de montajes y, tablas para los planos y mediciones del proyecto. Alineación y repetición de elementos en planos en el mismo sitio. Intercambio de vistas en plano y filtrado de tablas.