

CREACIÓN DE FAMILIAS CON REVIT

UNIDAD 1. INTRODUCCIÓN

Introducción a la creación de familias.
Diferencia entre el editor de familias y las familias in situ.
Creación de geometría básica.
Categorías de familias.
Parametrización inicial.
Tipos de familia y catálogo de tipos.
Ejercicio inicial: Mesa sencilla parametrizable.

UNIDAD 2. GENERALIDADES

Criterios generales y buenas prácticas.
Niveles de detalle y visibilidad.
Creación de máscaras y líneas simbólicas.
Creación de geometría con vacíos.
Ejercicio: Silla paramétrica con máscaras.

UNIDAD 3. FAMILIAS ANIDADAS

Tipos de plantilla inicial de familias.
Líneas simbólicas anidadas.
Anidación de familias.
Ejercicio: estantería con baldas anidadas.

UNIDAD 4. PARAMETRIZACIÓN AVANZADA I

Parámetros de tipo y ejemplar.
Formulación.
Creación de subcategorías.
Ejercicio: ventana compleja con parametrización avanzada.

UNIDAD 5. PARAMETRIZACIÓN AVANZADA II

Parámetros compartidos.
Parámetro de tipo de familia.
Fórmulas condicionales y anidadas (IF, AND, FOR).
Ejercicio: mueble bajo con parametrización especial por ejemplar.

UNIDAD 6. FAMILIAS PARA MEP Y FAMILIAS 2D

Tipos de conectores para MEP.
Símbolo vs Elemento de detalle.
Ejercicio: base para enchufe paramétrica / lavabo con conectores.